

## 第十章 一阶加倍

传统一阶技术性加倍，迫叫方对 0~8P 的点力区间和套的张数无法表述（0~4P 的 4 张套和 5~8P 的 5 张套相差甚远）。加倍方只能依靠盲目的推测、判断，当然也有合乎逻辑的为防止漏局，以宕一为牺牲代价的加叫或邀叫，从而直接影响定约成败。

本章根据国外里德·西尼尔（Reid·Senior）转移叫和国内张德生老师 MDN（Majors Double No trump）两个理论，结合实战经验，提出“点力低位分区、张数定性转移、迫叫转为主导”的新方法。除 0~4P 不分张数，和 C 套 0~7 点不分区间和张数外，其它所有不同点力区间（0~4/5~7/8~10P/11P+）及不同张数（4/5/6 张）均可得到表述。

### 要点：

- 张数区分：1N 转 2C=4 张套；西尼尔转移=5 张套。
- 点力区分：0~4P（不分张数）：
  - 一阶可容应叫，D 至少 4 张，高花至少 3 张；
  - 一阶不容应叫，1N 转 2C：PASS=C；2C 转 2D：PASS/2H=D/H。
- 5~7P：
  - 1N 转 2C，二阶内低于敌开叫高花、或高于敌开叫低花；
  - 西尼尔转移，再 PASS。
- 8~10P：
  - 1N 转 2C，二阶内高于敌开叫高花（含扣叫），或三阶新花；
  - 西尼尔转移，再叫。
- 11P+：
  - 1N 转 2C，扣叫并再叫，或三阶扣叫；
  - 西尼尔转移，再扣叫。
- 迫叫方双高 44：
  - 对 1D 开叫，1N 转 2C，再扣 2D=5~7P。扣后再叫=8~10P；
  - 对 1C 自然开叫，用 2C 转 2D，再扣 3C=8~10P。
- 加倍方接受转移的条件：
  - 13~15 点，必须接受转移；
  - 16 点+，对 1N 转；无止扣叫；对西尼尔转移，跳转或到局；
  - 16~18P 均型有止，19P+均型有止，按常规叫牌。

## 一、敌 1M（高花）开叫，技术性加倍的应叫

A、1S（对敌 1H 开叫）：一阶可容应叫，0~4P，至少 3 张；

B、1N：MDN，要求加倍方转 2C。迫叫方再叫：

a) PASS：一阶不容应叫，0~7P，C套4张+；

b) 2D：5~7P，4张+；

c) 2H（对敌1S开叫）：5~7P，4张；

d) 2S（对敌1H开叫）：8~10P，4张，H无止；

e) 3H（对敌1S开叫）：8~10P，4张，S无止；

f) 扣叫：8~10P，另高花4张，敌高花有一止。后续再叫=11P+；

g) 2N：8~10P，无另高花4张，敌高花有一止；

h) 3m：8~10P，所叫低花 5 张加另高花张 4 张；

i) 三阶扣叫：11P+，无另高花 4 张。

C、2C：特别约定，要求加倍方转 2D。迫叫方再叫：

a) PASS：一阶不容应叫，0~4P，D套4张+；

b) 2H（对敌1S开叫）：一阶不容应叫，0~4P，4张；

c) 2S（对敌1H开叫）：5~7P，4张。

D、2C/D/H：西尼尔转移叫，要求转 2D/H/S。迫叫方再叫：

a) PASS：5~7P，转移套 5 张+；

b) 加叫：8~10P，转移套 6 张；

c) 2N：8~10P，转移套 5 张的 5332，敌 M 有一止；

d) 3m：8~10P，转移套 5 张加所叫低花 4 张+的 54/55；

e) 扣叫：11P+，转移套 5 张的任意牌型，逼局。

E、2N：8~10P，均型，敌 M 有两止。

## 二、敌一阶低花开叫，技术性加倍的应叫（高级版）

## 三、迫叫方 4 个特殊应叫（高级版）

## 四、加倍方对西尼尔转移叫的 2 个特殊再叫（高级版）

## 五、练习牌例

牌例 1 敌 1♠开叫，同伴 X，你拿下面牌的应叫

- |           |         |         |         |
|-----------|---------|---------|---------|
| 1) ♠: XXX | ♥: XXX  | ♦: XXXX | ♣: KXX  |
| 2) ♠: XXX | ♥: XXXX | ♦: XXXX | ♣: KX   |
| 3) ♠: XXX | ♥: XXX  | ♦: XXX  | ♣: KXXX |
| 4) ♠: XXX | ♥: KXX  | ♦: XXXX | ♣: KXX  |
| 5) ♠: XXX | ♥: KXXX | ♦: XXXX | ♣: KX   |

- |            |           |          |         |
|------------|-----------|----------|---------|
| 6) ♠: XXX  | ♥: KQXX   | ♦: QXXX  | ♣: KX   |
| 7) ♠: QXX  | ♥: KXXX   | ♦: QXXX  | ♣: KX   |
| 8) ♠: QXX  | ♥: KXX    | ♦: QXXX  | ♣: KXX  |
| 9) ♠: XX   | ♥: KQXX   | ♦: QXXXX | ♣: KX   |
| 10) ♠: QXX | ♥: KXXX   | ♦: AXXX  | ♣: KX   |
| 11) ♠: XXX | ♥: KXXXX  | ♦: XXX   | ♣: KX   |
| 12) ♠: XX  | ♥: KJXXX  | ♦: QXXX  | ♣: KX   |
| 13) ♠: QJX | ♥: KXXXX  | ♦: XX    | ♣: KXX  |
| 14) ♠: XXX | ♥: KJXXXX | ♦: QX    | ♣: KX   |
| 15) ♠: XXX | ♥: KJXXX  | ♦: QX    | ♣: KX   |
| 16) ♠: XX  | ♥: KXX    | ♦: KXXXX | ♣: KXXX |

- 1) 2♣特别约定, 转移2♦, 再叫PASS: 0~4P, ♦4张+;
- 2) 2♣特别约定, 转移2♦, 再叫2♥: 0~4P, ♥4张+;
- 3) 1N转移2♣, 再叫PASS: 0~7P, ♣4张+;
- 4) 1N转移2♣, 再叫2♦: 5~7P, ♦4张+;
- 5) 1N转移2♣, 再叫2♥: 5~7P, ♥4张+;
- 6) 1N转移2♣, 再跳叫3♥: 8~10P, ♥4张, ♠无止;
- 7) 1N转移2♣, 再扣叫2♠: 8~10P, ♥4张, ♠有止;
- 8) 1N转移2♣, 再叫2N: 8~10P, 无另高花4张, ♠有一止;
- 9) 1N转移2♣, 再叫3♦: 8~10P, ♥4张, ♦5张, 一口叫出54牌型;
- 10) 1N转移2♣, 再扣2♠, 再叫3♦: 11P+, ♥4张、♦4张+, 且♠有止;
- 11) 2♦西尼尔转移叫2♥, 5~7P, ♥5张;
- 12) 2♦西尼尔转移2♥, 再叫3♦: 8~10P, ♥5张, 且♦4张+;
- 13) 2♦西尼尔转移2♥, 再叫2N: 8~10P, ♥5张, 且♠有一止;
- 14) 2♦西尼尔转移2♥, 再加叫3♥: 8~10P, ♥6张;
- 15) 2♦西尼尔转移2♥, 再扣叫2♠: 11P+, ♥5张;
- 16) 2♣西尼尔转移2♦, 再叫3♣, 8~10P, ♦5张, ♣4张+。

注: 2♣后PASS或2♥是特别2♣约定, 其它叫品则是西尼尔转移♦5张的牌型。

## 牌例 2 敌 1♥开叫, 同伴 X, 你拿下面牌的应叫

- |            |        |         |        |
|------------|--------|---------|--------|
| 1) ♠: XXXX | ♥: XXX | ♦: XXX  | ♣: KXX |
| 2) ♠: KXXX | ♥: XXX | ♦: XXXX | ♣: KX  |
| 3) ♠: KQXX | ♥: JXX | ♦: XXXX | ♣: KX  |
| 4) ♠: KXXX | ♥: QJX | ♦: XXXX | ♣: KX  |

- 1) 1♠: 0~4P, ♠至少3张;
- 2) 2♣特别约定, 转移2♦, 再叫2♠: 5~7P, ♠4张;
- 3) 1N转移2♣, 再叫2♠: 8~10P, ♠4张, ♥无止;
- 4) 1N转移2♣, 再扣叫2♥: 8~10P, ♠4张, ♥有止。

注: 其余叫品, 同牌例 1。

## 六、实战牌例

1、知根知底——这是一副经常遇见的 X 后的两种情况。

| S      | N (1)   | N (2)    |
|--------|---------|----------|
| ♠: AXX | ♠: XX   | ♠: XX    |
| ♥: AQX | ♥: KJXX | ♥: KJXXX |
| ♦: KXX | ♦: QXXX | ♦: QXXX  |
| ♣: QXX | ♣: KXX  | ♣: KX    |

东开叫 1♠，南 X，北家持 9P，两种情况的牌传统应叫都是跳叫 3♥，现由南家叫牌，3 张♥支持，上不上 4♥，有点为难。

新精确叫牌过程如下：

| (1) |    |   |       | (2) |    |   |       |
|-----|----|---|-------|-----|----|---|-------|
| E   | S  | W | N     | E   | S  | W | N     |
| 1♠  | X  | / | 1N *1 | 1♠  | X  | / | 2♦ *1 |
| /   | 2♣ | / | 3♥ *2 | P   | 2♥ | / | 3♦ *2 |

\*1 要求转 2♣                      \*1 要求转 2♥  
 \*2 8~10P，4 张♥                \*2 8~10P，5 张♥加 4 张以上的♦

对 (1)，同伴 8~10P，♥4 张，不叫。

对 (2)，同伴 8~10P，♥5 张，♦4 张+的 54+牌型，4♥到局。

2、胸有成竹——这是 2016 年在武汉集贤俱乐部一次实战练习中碰到的，也是经常容易出现的牌。北家开叫 1♠，东家 X，西家 6P，不足以跳叫，平叫 2♥。北家 PASS/2♠，东家再怎么叫？

| W        | E       |
|----------|---------|
| ♠: XXX   | ♠: AX   |
| ♥: KXXXX | ♥: QJX  |
| ♦: XX    | ♦: KQXX |
| ♣: KXX   | ♣: AQJX |

传统 2♥应叫后，东家有 3 张♥带 QJ 支持，叫还是不叫，已陷入了进退两难窘境。叫吧，若同伴是 4P-的 4 张♥套，2♥都不易做成；不叫吧，若同伴是 5~8P 的 5 张♥套，又怕丢局。

新精确叫牌过程如下：

| N  | E     | S    | W     |
|----|-------|------|-------|
| 1♠ | X     | /    | 2♦ *1 |
| 2♣ | 4♥ *2 | ALLP |       |

\*1 5P+，♥套 5 张+。

\*2 16P+，♥有支持，无需转移，直接到局。