## 第二章 1C开叫的示弱应叫

联手双方点力畸型强弱分布,出现概率较高,但满贯成功率很低。原因在于,精确叫牌的1C强开叫至下轮顺叫的16~21P和1D弱应叫的0~7P,点力区间过宽;以及强2N开叫/跳叫,空间占用过高,且弱牌方为主叫的倒装式叫牌,信息交流受限。

本章对 1C 开叫,定义为 16P+所有的任意牌型,当同伴 1D 示弱应叫后,强牌 1C 方 19P+,引入海盗精确傀儡约定叫 1H、2C 及 2D,表明 19~21P、22P+点力的同时,一阶起步,主导叫牌进程,兼问弱牌 1D 方 0~2P、3~4P、5~7P 点力区间、大牌位置、套及张数。且均型 19~21P、22~24P、25~27P 的表述,都较传统叫牌降低了一个级次。

#### 要点:

- 1C 开叫,所有 16P+的任意牌型。
- 1C-1D-1H=傀儡约定叫,19P+,任意牌型,兼问1D方点力区间1S=0~4P,任意牌型;
  - 2C=5~7P, 无高花 4 张的均型或非均型:
  - 2D=5~7P, 至少含有 1 个高花 4 张的均型, 或任意 4441;
  - 2H=5~7P, 双高 54+;
  - 1N=5~7P, 双低 55+, 或单套低花 6 张+。
- 经 1H 后再顺叫 2H=替位补偿原 1H 的 16~18P 叫品。
- 1C-1D-1H-1S-1N=19~21P<sub>o</sub>
- 1C-1D-1H-1S-2C=傀儡约定叫,22P+,均型,问止张 2D=0~2P;
  - 其它=3~4P, 大牌所在花色或套。
- 1C-1D-1H-2C-2D=傀儡约定叫,22P+,问 AK 控制。
- 1C-1D-1H-1S-2N、1C-1D-1H-1S-2C-2D-2N=22~24P 两者区别:前者每门花色均有止,后者有一门花色无止。
- 1C-1D-2N、1C-1D-3N=25~27P 两者区别:前者无 8.5~9 嬴墩,后者有 8.5~9 嬴墩。

## 一、1C-1D后,1C方16~18P的叫牌

- 1、1H: 1D方先按傀儡1H答叫(见本章 二、1),若顺叫回至2H=16~18P, H套5张+,替位补偿1H叫(简:替补1H)
- 2、1S: 5张+;
- 3、1N: 均牌(含4441牌型,或较差5张H的5332牌型)
  - A、2C: 斯台曼约定叫(Stayman, 简: STM)。
    - 1) 2D: 无高花
      - a) PASS: 0~5P, C单/缺、4441/0的垃圾STM;
      - b) 2M: 6~7P, 所叫高花4张的54双高(斯莫伦), 激局:
      - c) 2N: 7P, 相当原1N-2N(不一定有4张高花), 邀3N:
      - d) 3D/H: 6~7P, 转移高花4张的64双高(斯莫伦)。
    - 2) 2M: 所叫高花4张
      - a) 2N: 7P, 相当原1N-2N(不一定有4张高花), 邀3N:
      - b) 3M+: 6~7P, 4张配合, 邀局。
  - B、2D/2H: H/S套5张+, 大无将转移, 要求1C方转2H/2S。1D方再叫:
    - a) PASS: 0~5P, 5张+;
    - b) 2N: 6~7P, 对应高花5张的5332, 邀局;
    - c) 3m: 6~7P, 所叫低花4张的54, 邀局;
    - d) 3OM: 5~7P, 另高花5张的55, 邀局;
    - e) 3M+: 5~7P, 对应高花6张, 邀4M。
  - C、2S: 低花STM, 5~7P, 低花套不差于55+
    - 1) 2N: 不选, 高花止张多, 愿打2N, 不逼叫;
    - 2) 3m: 示选, 所叫低花稍好, 不逼叫;
    - 3)3M:好牌,低花44,所叫高花有控制,逼局试贯。
  - D、2N: 弱单套低花6张+,要求1C方转3C。1D方再叫:
    - a) PASS: 单套是C:
    - b) 3D: 单套是D。
  - E、3m: 6~7P, 所跳低花6张+, 带两张大牌, 邀3N:
  - F、3M: 6~7P, 所跳高花3张、另高花单的5431牌型, 邀3N/5m;
  - G、4D/H: 7张+, 转4H/S。
- 4、2m: 所叫低花5张+:
- 5、2M: 非示强跳叫, 所叫高花带任意一低花套55+。
- 二、1C-1D后,1C方19P以上的叫牌
- 1、傀儡 1H:约定问叫,19P+,任意牌型,询问 1D 方点力区间

#### A、1S:约定答叫,0~4P

- 1) 1N: 19~21P, 均型, 不逼叫。1D 方非均可再叫:
  - a) 2C: STM, 双高 45;
  - b) 2D/H/N/3C: 转 2H/S/3C/D, 高花 5 张+, 低花 6 张+;
  - c) 2S: 转 2N, 双低 55+, 再叫 3C 示选。 注: 前面 1H 及 1S 均是傀儡约定叫, 非实叫, 不影响大无将转移。
- 2) 傀儡 2C: 约定问叫,22P+,非均或均型有一门花色缺止张。再问 1D 方点力细分、大牌位置或套及张数
  - a) 2D:  $0 \sim 2P$ 
    - (1) 2M: 非均, 所叫高花5张+, 不逼叫;
    - (2) 2N: 均型,不逼叫。1D 方非均,可再叫
      - (a) 3C: STM, 双高 45;
      - (b) 3D/H/N/4C: 转 3H/S/4C/D, 高花 5 张+, 低花 6 张+;
      - (c) 3S: 转 3N, 双低 55+。再叫 4C 示选。
    - (3) 3m: 非均, 所叫低花 6 张+, 不逼叫。
  - b)新花: 3~4P, 大牌位置或本套
  - (1) 加一级:接力再问 1D 方答叫花色大牌或套张数,答叫花色不在自己缺止张花色上,不考虑 3N,寻有将定约(高级版);
  - (2) 新花: 非均, 5 张+, 逼叫;
  - (3) 3N: 均型, 答叫花色正好在自己缺止张花色上。
- 3) 2H: 16~18P, 5 张+, 不逼叫:
- 4) 2D/2S/3C/3H: 19~21P, 5 张+, 不逼叫:
- 5) 2N: 22~24P, 每门花色都有止张, 不逼叫
  - a) 3C: STM, 双高 45;
  - b) 3D/H/N/4C; 转 3H/S/4C/D, 高花 5 张+, 低花 6 张+;
  - c) 3S: 3~4P, 均型或双低 55+。要求 1C 方转 3N, 然后再叫:
    - (a) PASS: 均型
    - (b) 4C: 双低 55+, 4D 供选。
    - 注:此 2N 与傀儡 2C 后再 2N 不同,虽都是均型 22~24P,前者是均型 每门花色都有止张,后者是非均或均型有一门花色缺止张。
- B、1N: 5~7P, 双低55+, 或单套低花6张+, 点力在低花上
  - 1) 2C: 问牌型(高级版):
  - 2) 2H: 16~18P, 5张+, 不逼叫;
  - 3)新花: 19P+, 逼局。
- C、2C: 5~7P, 均型, 或非均型

- 1) 傀儡 2D: 约定问叫, 22P+, 独打套的贯实力, 询问 1D 方 A/K 大牌
  - a) 2H: 全是 QJ;
  - b) 2S: 任意 KK 两大牌;
  - c) 2N: 任意 AK 两大牌;
  - d) 3C/D/H/S: 所叫花色有一个 A/K 大牌。 后续 1C 方对两大牌,加一级再问 AK 位置,应叫方按"色、级、型"三级答叫。或出套=独打套(高级版)。
- 2) 2H: 替补1H, 不逼叫;
- 3) 2S/3C/3D/3H: 19P+, 5张+, 逼局;
- 4) 2N: 19P+, 均型, 逼局
  - a) 3C: STM, 至少有1个高花4张:
- b) 3D/H/N/4C: 要求1C方转3H/S/4C/D, 高花5张+, 低花6张+。 再螺旋接力答张数(高级版);
  - c) 3S: 转3N。均型或双低55+。再螺旋接力答牌型(高级版)。
  - D、2D: 5~7P, 4441/4450。后续1C方接力再问牌型(高级版);
  - E、2H: 5~7P, 双高54+。后续1C方接力再问牌型(高级版)。
- 2、2N: 25~27P, 无 8.5~9 个赢墩, 逼局
  - A、0~4P, 同本节1、A、2);
  - B、5~7P, 同本节1、C、4)。
- 3、3N: 25~27P, 有8.5~9个赢墩(高级版)。
- 三、1C开叫,敌争叫的防御叫牌
- ★1C后,对敌一阶争叫/X
- A, PASS: 0~4P
  - 1、1H/S/2C/D: 16~18P+, 所叫花色5张+;
  - 2、1N: 18P, 敌争叫花色至少一止:
  - 3、X/XX: 代替傀儡1H, 19P+
    - a) 加一级(避开NT): 0~2P;
  - b) 其它: 3~4P, 所叫花色4张+;
  - c) 2D(对敌1D争叫): 3~4P, 双高44+。
- B、X(对敌争叫): 5~8P, 或9P+, 敌争叫花色无止;
- C、1D/XX(对敌X): 5~8P/9P+:
- D、1N: 8~10P, 敌争叫花色至少一止;
- E、出套: 9P+(强自由)。

## ★ 1C-1D后,对敌争叫/X

1、X/XX: 代替傀儡1H, 19P+

A、加一级(避开NT): 0~4P;

B、其它: 5~8P, 所叫花色4张+。

2、出套: 16~18P, 5张+。

# ★ 1C-1D-1H后,对敌争叫/X

A, PASS: 0~4P;

B、出套/X/XX: 5~8P。

## 四、实战牌例

## 牌例 1 便宜 1N----



2020年桥友圈的一副牌,也是比较典型的、经常遇到的牌。 开室新精确叫牌过程(见左图):

- 1 **•** 0~7P
- 1♥ 傀儡约定叫, 19P+, 兼问点力范围
- 1♠ 0~4P
- 1N 19~21P, 不逼叫

西家经傀儡 1♥,得知东家 0~4P,安全停在 1N。同样牌力,较闭室西家传统叫牌开叫 2N,降低一个叫牌级次。

#### 牌例2 理性2N----

$\mathbf{N}$	S	2016年武汉市分站赛的
<b>♠:</b> AKX	<b>♠:</b> XXX	一副牌。
<ul><li>▼: AKJX</li><li>◆: AKXX</li></ul>	<b>♥:</b> XX <b>♦:</b> XXX	北家 25P,1●开叫后,
<b>♣: K</b> X	• QXXXX	同伴 1◆, 已没有后续手段,
		无法了解同伴的点力,大多

牌手直上3N。实战中◆被防守方忍让后,定约宕一。

实际上这手牌,点力虽多,但赢墩不够好,仅7个赢墩。还是先问问同伴的点力情况再说。

新精确叫牌过程如右:

*1	19P+.	兼问点力范围
1	1/1 ,	

\*2 0~4P

\*3 22P+, 再问细分点力

\*4 0~2P

N	E	S	W
1 <b>♣</b>	/	1•	/
<b>1</b> ♥*1	/	1♠*2	/
2♣*3	/	2•*4	/
2N	//		

当得知同伴 0~2P 时,理性叫出 2N,此不逼叫,交给同伴决定。较传统直叫 3N,降低一个叫牌级次。

#### 牌例 3 安全 3N----



新精确叫牌过程如右:

- \*1 19P+, 兼问点力范围
- \*2 0~4P
- \*3 22P+, 再问细分点力
- \*4 3~4P, ▲有大牌或4张+套

东家 21P,8 个赢墩,但◆缺止张,1♣开叫,在1◆后,用傀儡 1♥接力问叫,得知同伴1♠=0~4后,再用傀儡2♣再问,关心的是◆情况。西家答叫显示3~4P,且◆是大牌或有张数,于是北家放心地叫3N。

N	E	S	W
	1 <b>♣</b>	/	<b>1♦</b>
/	1 <b>♥</b> *1	/	1 <b>♠</b> *2
/	2♣*3	/	2♠*4
/	3N	//	

或许有人说,常规叫牌,东家 1♣-1◆后,直接 2N=22~24P,双方也会叫到 3N。且慢,如果西家回答不是 2♠,而是 2◆=0~2P,就会停在 2N:或是回答其它花色,那么◆有问题,就只能选择有将定约了。

## 牌例 4 放心满贯——

	N		S
⊕:	KQJ	♠:	XXX
<b>y</b> :	AKQJXXX	♥:	XX
<b>•</b> :	AX	<b>+:</b>	KXXX
₩:	X	∰:	AXXX

2013 年湖北省桥牌锦标 赛混团的一副牌, 南家是武 汉牌友徐文霞。

新精确叫牌过程如下:

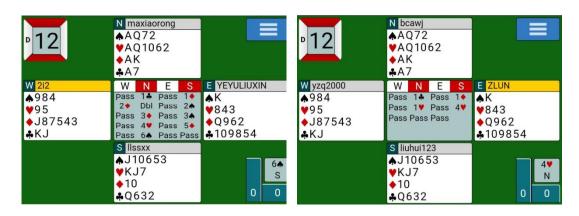
N	E	S	$\mathbf{W}$
1 <b>♣</b>	/	1◆	/
1 <b>♥</b> *1	/	2•*2	/
2 ** *3	/	2N*4	/
3♣*5	/	3♥*6	/
6 <b>V</b>	//		

- \*1 傀儡1♥, 19P+, 兼问点力范围
- \*2 5~7P
- \*3 傀儡2◆, 22P+, 再问有无大牌;
- \*4 AK两大牌
- \*5 接力AK位置
- \*6 同级的两大

北家一手满贯的牌,拿着10个赢墩,傀儡1▼问出5~7P后,最关心的是否AK两个大牌。可能性虽小,但在低阶上问,没越过4阶成局,何不一试。当问明了同伴真有两个大牌后,三阶上就完成了试贯,轻松叫出6♥。

若南家答出一个大牌或无大牌,北家则4♥停止。避免了盲目启动 4N时,定约已到5阶,还将面临宕的危险。

牌例5 得心应手——



BBO 上的一副牌。新精确叫牌过程(见左图)

- X 19P+, 问点力区间(敌争叫后 X 代替傀儡 1♥)
- 2♠ 5~7P, 4 张+
- 3◆ 担叫, 22P+
- 3◆ 非再度示弱,5张◆
- 5◆ 扣叫, ♥有大牌配合, ◆控制

北家 1♣,在南家 1◆后,借力西家的 2◆争叫,X 表达 19P+,同时兼问南家点力范围。得知 5~7P 的◆套后,再扣叫显示配合及 22P+。南家扣叫响应,显示是应叫 1◆最好的牌,双方积极试探后叫到小满贯。

而另桌(见右图)仅叫到4♥。

牌例6 刨根问底——



桥友圈的一副牌。

精确叫牌,西家强牌方 22P, 非均 5431,1♣开叫,不能在同伴 1◆后跳 2N,只能跳 3♣。逼叫? 万一同伴 0~2P,就叫过了。结果 双方连蒙再猜,实战叫出 42 配的 4▼。 新精确强牌方在显示自己 19P+,或 22P+的同时,询问弱牌方的牌点与牌型。主导叫牌进程,把握节奏,递次问叫,直到全部问明东家细分牌点、套及张数。

新精确叫牌过程如右:

*1	19P+	兼问点力范围
	175.	

- \*2 0~4P
- \*3 22P+, 再问细分点力
- \*4 3~4P
- \*5 接力问是大牌还是套及张数
- \*6 三级答叫=套,5张

S	W	N	E
	1 ❖	/	1 •
/	1 <b>♥</b> *1	/	1♣*2
/	2♣*3	/	2♠*4
/	2N*5	/	3♥*6
/	4♣		

此时双方都知道对方点力,后面叫牌放心描述,不到局不会停。西家得知同伴 3~4P,有 5 张◆,叫出 4◆必然。

若 1◆答 2◆=0~2P, 西家任何再叫,均不逼叫。

## 牌例7 知根知底——



桥 友 圈 的 一 副 牌。南家24P,北家仅 2P,双方点力畸型强 弱分布。

开室自然2C,同 伴2D示弱后再叫2♥, 同伴♥单张,叫出2N 希望打花色定约,无

奈开叫方不知同伴点力底细,3N必然(见图右上左框)。

闭室新精确叫牌过程(见图中框):

- 1♥ 19P+,兼问点力范围
- 1 ◆ 0~4P
- 2型 22P+, 再问细分点力
- 2◆ 0~2P

定约安全停在2♥。不逼叫,北家当然PASS。如果北家叫出2N,也是不逼,表达的一定是♥单/缺的4441或4450牌型,南家对同伴0~2P知根知底,当然选择3♣或激进点4♣邀5♣,而不会PASS或3N。