

第四章 1D 及 1N 开叫

传统精确 1N（13~15P，包括改良的 14~16P），后续试探 3N 及 44 高花进局时，受高低限所困扰——但也很无奈，叫牌空间有限。

本章引用国外较流行的迷你 1N，无局 11~13P，抢战制高点，先发制人，干扰敌一阶叫牌信息交换；有局 14~15P，点力明确，开叫即解决高低限问题，成局进取性强。

迷你 1N，在某种意义上与 1D 开叫相近，归纳一起，区别均型与非均型，高限和低限，甚为方便。

要点：

- 1D 开叫，11~15P，高花无 5 张，D 不保证张数。
- 均牌 11~13P，无局开叫迷你 1N，有局开叫 1D。
- 均牌 14~15P，无局开叫 1D，再回叫 1N；有局开叫 1N。
- STM 时，逼局和邀局点力，根据局况要作相应增减，即无局增加 2P，有局降低 2P。
- 1D-1M，8P+，4 张+，或 5~7P，保护性应叫，逼叫。
- 1D-2m，10P+，5 张+，逼叫兼问牌型及高花控制。后续再叫 3m=不逼叫，其它=逼局；3M=16P+、高花 4 张的 45+。
- 1D-3m，6~10P+，6 张+，阻击。
- 1D-2M，8~10P+，6 张，阻击。
- 1N-2N，要求开叫方转 3C，非弱即邀（两套牌邀局）。
- 1N 遭遇加倍
 - 5 张套全转移，非弱即邀；
 - 4 张套 PASS 转 XX，非罚即弱。
- 邀请牌力，倾向惩罚，即转 XX 后若敌逃叫，持敌逃叫花色 4 张的一方，反 X 是追杀。

一、1D 开叫的应叫

A、1M：8P+，所叫高花 4 张+；或 5~7P，但 D 套 2 张-（低点保护性应叫，简：低保），逼叫一轮

1、1S（对 1H 应叫）：4 张

- a) PASS：8~10P，H 套 4 张的均型，或低保；
- b) 1N/2N：8~10/11~12P，不逼叫/邀叫；
- c) 2C：13P+，第 4 花色逼局，兼问高低限及牌型（高级版）；
- d) 3C：11~12P，5 张+，邀叫；
- e) 2/3D：8~10/11~12P，4/5 张+，不逼叫/邀叫；
- f) 2/3S：8~10/11~12P，4 张支持，不逼叫/邀叫。

2、1N：均型，无局 14~15P，有局 11~13P

- a) PASS：8~10P，M 套 4 张的均型，或低保；
- b) 2C：狭义双路，邀局（有局 11~12P，无局 9~10P）；
- c) 2D：狭义双路，逼局（有局 13P+，无局 11P+）；
- d) 2M：M 套 5 张+，非均，不逼叫；
- e) 3m：所叫低花 5 张+，非均，不逼叫。

3、2C：5 张+（若 D 套 5 张+，可 4 张）；

- a) 2D：4 张+，不逼叫；
- b) 2OM：第 4 花色逼局，兼问开叫方高低限及牌型（高级版）；
- c) 2N：M 套 4 张的均型，不逼叫；
- d) 3m：4 张支持，不逼叫。
- e) 3M：高限，6 张+，邀 4M。

注：广义双路，任意 3 个一盖一（含 XYZ 约定叫，及敌一阶争叫/X，应叫方的 X/XX），一律 2C=邀局，2D=逼局。供选。

4、2D：6 张+，低限；

5、2M+：加叫，4 张支持，或 3 张带一大牌支持的 5431。不分高低限（即高限不跳 3M+，同伴可能是低保）

- a) PASS：8~10P，M 应叫仅 4 张，或低保；
- b) 2N：11P+。询问开叫方高低限及 M 是 4 张还是 3 张
 - 1) 3M+：低限；
 - 2) 3m：高限，所叫花色 5 张，3 张支持的 5431；
 - 3) 4M+：高限，4 张支持。

6、2N：高限，D 套 6 张，且 M 有 3 张支持

- a) 3D：8~10P，M 应叫仅 4 张，或低保；

b) 3M: 8~10P, M 应叫是 5 张, 或低保;

c) 4M: 高限。

7、3C: 高限, 双低 55+;

8、3D: 高限, 6 张+;

9、2/3OM: SPLT;

10、4m: SPLT。

注: 3C/D, 也有为与 2/3OM 统一, M 极配支持, C/D=单的 SPLT, 供选。

B、1N: 8~10P, 均型, 无 4 张高花

1、PASS: 11~13P, 有局均型开叫的 1D;

2、2N: 14~15P, 无局均型开叫的 1D, 邀 3N。

C、2C: 10P+, 5 张+, 高花控制问叫, 邀逼局, 回到 3C 不逼叫

1、2D: 低限, 6 张+

a) 2M: 13~15P, 对所叫高花问控制;

1) 2N: 所问高花有控制;

2) 3m: 所问高花无控制。

b) 2N: 16P+, 好牌等待叫;

c) 3C: 10~12P, 不逼叫;

d) 3D: 13P+, 定将试贯。

2、2M: 所叫高花有控制, OM 无控制

a) 2N: 16P+, 好牌等待叫;

b) 3C: 10~12P, 不逼叫;

c) 3D: 13~15P, 4 张+, OM 也无控制, 寻低花有将定约。

3、2N: 两门高花都有控制

a) 3C: 10~12P, 不逼叫;

b) 3D: 13~15P, 双低 55+, 牌型不宜 3N;

c) 3M: 16P+, 所叫高花 4 张、C 套 5 张+的 45+牌型。

4、3C: 两门高花均无控制, C 套 3 张+支持

5、3D: 高限, 6 张+

D、2D: 含义同 2C, 开叫方答叫基本一致, 但回到 3D 不逼叫 (高级版);

E、2M: 6~10P, 所叫高花 6 张+, 建设性。开叫方高限有牌型, 且对将牌有支持, 用 2N 修正的奥古斯特问叫 (高级版);

F、2N: 11~12P, 均型, 无 4 张高花。兼问牌型及有无高花单缺 (高级版);

G、3m: 8~10P, 所叫低花 6 张+, 建设性;

H、3M: 8~10P, 所叫高花 7 张, 建设性。

二、1D 开叫，敌争叫的防御叫牌（高级版）

三、敌 1D 开叫（含自然 1C）的防御叫牌（高级版）

四、1N 开叫的应叫（无局 11~13P，有局 14~15P）

A、2C：邀局STM，无局11~12P，有局9~10P

1、2D：无高花4张

- a) 2M：所叫高花5张+，至少带一大牌，不逼叫；
- b) 2N：相当原1N-2N（不一定有4张高花），邀3N；
- c) 3m：所叫低花6张+，至少带一大牌，邀3N；
- d) 3M：所叫高花好套5张+，邀4M；
- e) 4m：非SPLT，所叫低花套7张+，邀5m。

2、2M：所答叫高花4张

- a) 2N：相当原1N-2N（不一定有4张高花），邀3N；
- b) 2/3OM：5张+，至少带一大牌，不逼叫；
- c) 3m：所叫低花6张+，至少带一大牌，邀3N；
- d) 3M+：加叫高花4张，邀4M；
- e) 4m：非SPLT，所叫低花套7张+，邀5m。

B、2D：逼局STM，无局13P+，有局11P+

1、2M：所答叫高花4张

- a) 2/3OM：5张+，至少带一大牌；
- b) 2N：好牌等待叫；
- c) 3m：所叫低花好的6张+，轻微满贯兴趣；
- d) 3M+：加叫，满贯兴趣；
- e) 4m：SPLT。

2、2N：无高花4张

- a) 3m：好的低花6张+，轻微满贯兴趣；
- b) 3M：所叫高花至少带一大牌，5张+。

3、3m：5张。

C、2M：所叫高花5张+，示弱止叫；

D、2NT：EHAA（Every Hand An Adventure）体系，要求开叫方转 3C。 单套弱牌，或两套牌邀请（高级版）。

E、3m：8~10P，所跳低花6张+，带两张大牌，邀3N；

F、3M：8~10P，所跳高花3张，另高花单张的5431，邀3N/5m；

G、4C：格勃问A；

H、4D/H：德克萨斯（Texas）转移叫，要求同伴转4H/S；

I、4S：示选5C/D；

J、4N：小满贯邀叫

1、PASS：低限；

2、5m：接受邀请，所叫低花5张，6m/6N供选；

3、6X：接受邀请，最近花色级4张，44对套，6X/6N供选。

五、1NT开叫，遭遇加倍的防御叫牌

★ 直接位置遭遇加倍（1N 方同伴直接位置的叫牌）

A、XX/2C/D/H：非弱即邀，要求 NT 方转 2C/D/H/S。应叫方再叫：

a) PASS：弱牌，本套 5 张+或 4333 的强 4 张；

b) 新花：本套+转移套，两套牌不宜放罚。

B、PASS：非邀即弱，要求 NT 方转 XX，无 5 张套

1、PASS：不转，高限或 4333 的牌型，愿打 1NX 定约；

2、2m：不转，所叫低花 5 张（1N 开叫可能含 5 张低花套）；

3、XX：接受转移，没有低花 5 张

a) PASS：邀请牌力，愿打 1NXX 定约；

b) 2C：弱牌，C+任一套的 44，要求 NT 方从最低 4 张起对套；

c) 2D：弱牌，D+任一高花的 44；

d) 2H：弱牌，双高 44。

C、2S：唯一逼局，要求 NT 方转 2N，应叫方再出套或 3C=STM。

注：均型弱牌，进入 4 张对套逃叫时若仍被 X，XX 表示该套 2 张，续对另 4 张套。均型邀请牌力，若敌逃叫，持敌逃叫花色 4 张+的一方，反 X 是追杀（放弃技术性 X 了，追杀不了，争叫高花保证 4 张，供选）。

★ 平衡位置遭遇加倍（高级版）

六、1N 开叫，敌争叫的防御叫牌（高级版）

七、对敌 1N 开叫的争叫

★ 敌精确 1N 开叫

☆ 卡普里提法（Cappelletti，简：Capp）

1、X：13~15P，技术性，任意牌型；加倍后出套，16P+；

2、2C：8~12P，单套牌，6 张。要求同伴 2D 起对套

3、2D：8~12P，双套高花，有局 55+，无局至少 5431

A、PASS：12P-，D 套 6 张+，无高花配合；

B、2M：12P-，示选止叫；

C、2N：邀局逼叫，兼问牌型及高低限（高级版）；

D、3D：高花支持差，自然叫，我的套更好；

E、3M：有局邀请，无局加深阻击。

4、2M：8~12P，高花 5 张的一高一低，有局 55+，无局至少 5431

A、PASS：弱牌，同意高花；

B、2N：邀局逼叫，兼问牌型及何低花（高级版）；

5、2N：8~12P 弱双低，或 13P+的强双低，55+（高级版）。

☆ 阿尔文·兰蒂法（landy）约定叫（高级版）

★ 敌自然 1N 开叫 博诺泽尔（Brozel）约定叫（高级版）

八、实战牌例

牌例 21 先声夺人——



（开室）



（闭室）

BBO 上的一副牌，NS 有局，EW 无局。

实战，开室东家，首开迷你 1N，见牌例图左（开室）。先声夺人，阻击成功，直接便宜地抢下定约。南家虽然实力占优，但很难找到合适的争叫叫品介入。即使南家加倍，西家 2♣转移，即可逃叫到 5 张♦套。想要将其防宕 2 并不容易。

闭室，东家未开叫，南北方得以在一阶上经过信息交换后，最后找到 4♠最佳定约。