

防守叫牌		攻牌与信号			桥牌比赛约定卡 新概念精确 2.0 
花色争叫		攻牌方式			
1阶争叫=6 ⁺	2阶争叫=10 ⁺		攻牌	对同伴的套	
扣应叫: 要求同伴澄清 (与反式朱瑞同)		有将	二或四	二或四 (10以上为最大)	
同阶新花应叫: 不逼叫		无将	二或四	二或四 (10以上为最大)	
		后续	二或四	二或四 (10以上为最大)	
1NT争叫 (雷托 Raptor)					
对低花开叫: 未定4张高花 (另高花短套) 且5+低花		攻牌牌张			体系摘要
对高花开叫: 另高花4张且未定5+低花 (另低花短套)		牌张	对有将定约	对无将定约	
应叫: 2♠=不叫或修正		A	要求反式态度信号	同	类型概要与方法
2♦=询问高花		K	要求反式张数信号	或解封	接力
跳争叫		Q	通常上有一大 (解封除外)	同	1NT应叫: 对高花开叫: 接力; 对1♦开叫: 不逼叫
单套: 有局方=中强		J	通常上有一大 (解封除外)	同	二盖一应叫: 自然且不逼叫
无局方=阻击		10	通常上有一大 (解封除外)	同	
扣叫及跳扣叫		9	通常上有一大 (解封除外)	同	开叫
扣叫=最高花色 & 另一花色5-5 (弱或强)		x	上有一大或三大 (一大通常双张, 三大则长四且至少1张大牌)	同	1♠: 16 ⁺ 点
跳扣叫=要求同伴止张叫3NT (通常有坚固长套)					1♦: 11~15点, 4M (可能♦单缺)、4 ⁺ ♦单套、5 ⁺ ♦&4♣双套
					1♥♠: 11~15点, 5 ⁺ M (其中1♥开叫含5 ⁺ ♠)
特殊2NT		跟牌信号			1NT: 12~15点, 基本均型, 无4M
较低两花色长双套		UDCA (反式张数及态度信号)			2♣: 11~15, 6 ⁺ ♣单套、5 ⁺ ♣&4 ⁺ ♦双套
					2♦: 弱二M, 或16 ⁺ 点任意4441
对抗1NT开叫 (含平衡位置)		垫牌信号			2♥: 6~10点, 5♥&5另一套 (无局可能4m)
加倍=15 ⁺		奇偶 (奇: 本花色, 偶: 其他花色——大高 / 小低)			2♠: 6~10点, 5♠&5m (无局可能4m)
2♣=双高花					2NT: 6~10点, 双低花
2♦=单套高花					3♣♦♥: 转移性 (♦♥♠) 阻击, 或+更高花色强长双套
2♥♠=8~15, 5张♥♠&4 ⁺ 低花					4♣♦: 好的♥或♠阻击
2NT=双低花					注: 除了1M, 其他开叫都必须提示
对抗强1♠开叫		敌方加倍1NT (惩罚性) 后的逃叫			
加倍=♦单套或♥♠双套		1/2/3/4/5/6♦=♥或♣♠			
1/2/3/4/5/6♥=♠或♣♦		XX=要求选择低花 (至少3-3)			2#=自然, 5+
1/2/3/4/5/6♠=♣♥或♦♠		2NT=至少5-4低花			3m=狙击
1/2/3/4NT=♣或♦♥		3M=自然, 6+邀局			
2/3/4/5/6♣=♦或♥♠					
注: 单套1阶4 ⁺ , 2阶5 ⁺ ..., 双套1阶4-4 ⁺ , 2阶5-4 ⁺ ...					
		敌方技术性加倍后			反式朱瑞
对抗狙击叫		再加倍=10 ⁺			对第三家1M开叫, 2♠=朱瑞 (支持且邀局)
4阶低花=5&5另高花		1♥-(x)-1♠ (实叫, 不逼叫)			2M=轻开叫
4NT=双低花、或一低花&另高花		其他=转移 (转移开叫高花=一般加叫)			2♦=非高限
		加叫=弱于一般加叫			2M+1~3级=高限且上一级单缺
		跳加叫=阻击			3M=高限且均型

开叫	非自然	张数少	加倍否定至性	应叫	后续叫牌
1♣	✓	0	4♥	1♦=0~7 1♥=8+, 4+♠ 1♠=8+, 其他牌型 1NT=8+, 5+♥单套或双套 2♣=8+, 6+单套低花 2♦=4~7, 6M无2大, 或5-5m 2♥=4~7, 5♥&5另一套 2♠=4~7, 5♠&5低花 2NT=5~7, 7M2大(或0~4, 8M) 3♣♥♠=5~7, 6~7张2大 3NT4♣♥♦=5~7, 8M	1♣-1♦-1♥=F1 (5+♥或19+) 1♣-1♦-1♥-1♠=0~4 1♣-1♦-1♥-1♠-2♣=22+ 1♣-1♦-1♥-1NT=5~7, 3+♥ 1♣-1♦-1♥-2♥=5~7, 5+♠且短♥ 1♣-1♦-1♥-2♠=5~7, 无5+且短套♥ 1♣-1♦-1♥-2NT3♣♥♦=5~7, 4+♥且单缺 1♣-1♦-1♥-2♠NT=16~18, 5-5
1♦	✓	0	4♥	P=0~5, 或6~8且5+♦ 1♠NT 2♣=6~10自然且不逼叫 2♥♠=4~7, 6+♥♠ 1♥=6+, 4+♥, 或任意11+点 2♦=8~10自然且不逼叫 3♥♠=8~10, 6+♥♠独立套邀局	1♦-1♥-1♠=4♠且无4♥ 1♦-1♥-2♣=5+♦&4♣ 1♦-1♥-2♥=4♥低限有单缺(可能♦单缺且5+♣) 1♦-1♥-2♠=6+♦独立套 1♦-1♥-2NT3♣♥♦=4♥高限且♣/♦/♠单缺 1♦-1♥-1NT=4♥均型 1♦-1♥-2♦=♦单套
1♥♠		5	4♦	1NT=11+点接力 1♥-1♠2♣♥=不逼叫 1♥-2♠NT3♣♥♦=6+点, 4+♥ 1♠-2♣♥=不逼叫 1♠-2NT3♣♥♦=6+点, 4+♠	
1NT		2		2♣=接力(无单缺邀局以上, 或13+点低花奇单套) 2♦=转移(含13+, 4M+任意5m) 2♠=逼叫2NT(多义) 3♣♥♠=6张2大, NF(3NT=1大支持) 2♥=转移 2NT=逼叫3♣(多义) 3NT=要打	1NT-2♣-2♦♥=低/高限 1NT-2♠-2NT-3♥=5-5M邀局 1NT-2NT-3♣-P3♦=弱♣♦单套 1NT-2NT-3♣-3♥♠=♠♥单缺且双低花逼局 1NT-2♠-2NT: 3♣♥♦=0-8/9~11, 5-5m 1NT-2♠-2NT-3♠NT4♣♥♦=5-5M逼局
2♣		5	2♠	2♦=接力 3♣=阻击 2♥♠=自然NF 3♥♠=6张独立套邀局 2NT=逼局, 双高花好止	2♣-2♦-?: 2♥=低限; 2♠=高限4+♦; 2NT3♣=高限♣单套♦♥特征 3♦♥♠=3226/1336/1337; (特征即旁套等长)
2♦	✓			2♥=不叫或修正 2NT=问叫(至少对弱二M邀局) 2♠=不叫或修正(♥邀局) 3♥♠=不叫或修正(阻击)	2♦-2♥-?: P=♥ 2♠=♠ 2NT...=16+ 4441(上1级单张) 2♦-2NT-?: 3♣=弱二M, 高限或很差的低限; 3♦♥=转移(低限)
2♥	✓	5		2NT=问叫(至少邀局) 2♠=不叫或修正	2♥-2NT-?: 3♣♦=♣♦; 3♥♠=♥♠低/高限
2♠	✓	5		2NT=问叫(至少邀局) 3♣♥♦=不叫或修正(通常♠单缺)	2♠-2NT-?: 3♣♦=低限, 3♥♠=♣♦高限
2NT	✓	0		3♣♥♦=TP 3♥=问高花, GF 3♠=问低花, GF 3NT=TP	
3♣	✓	0		3♦=TP 3♥=问单缺, GF	3♦-3♥♠NT(4♣♥♦)=♦+♥♠♣(♣♥♠)强双套
3♦	✓	0		3♥=TP 3♠=问单缺, GF	3♥-3♠NT(4♣♦)=♥+♠♣(♥+♠♠)强双套
3♥	✓	0		3♠=TP 4♣=问单缺, GF	3♠-3NT(4♣)=♠+♣强双套
3♠	✓	0		3NT=TP 4♣=PC 4♦=问单缺	
3NT	✓			4/5♣♥♦=PC 4♥♠=TP(无论是否开叫人长套)	
4♣♥♦	✓	0		中间花色=满贯兴趣; 其他新花=控制问叫 超过4阶将牌1级=RKC;	关键张及KQ答叫:
4♥♠		7		+1级=RKC	1级=偶无(将牌Q) 2级=奇无 3级=偶有 4级=奇有
4NT	✓			5♣♥♦=选择 5♥=RKC	1级=0/3K(Q) 2~4级=依序1K或其他2K